

DCFW-1800-SDC

信息安全攻防竞技平台

配置手册



目录

1 设备登陆	4
1.1 用户登陆	4
1.2 后台管理	4
2 竞赛管理	6
2.1 夺旗竞速	6
2.1.1 比赛管理	6
2.1.2 赛题管理	7
2.1.3 比赛关卡	9
2.1.4 态势展示	12
2.1.5 成绩管理	12
2.2 单兵闯关	12
2.2.1 比赛管理	12
2.2.2 赛题管理	13
2.2.3 比赛关卡	15
2.2.4 态势展示	18
2.2.5 成绩管理	19
2.3 分组混战	19
2.3.1 比赛管理	19
2.3.2 场景管理	20
2.3.2.1 场景靶机编辑	22
2.3.3 混战部署	26
2.3.4 态势设置	28
2.3.5 动态展示	28
2.3.6 成绩管理	29
3 用户管理	29
3.1 用户	29
3.2 用户组	31
4 平台管理	34
4.1 集中管理	34
4.1.1 客户端设置	34
4.1.2 服务端设置	34
4.1.3 开启数据同步	35
4.1.4 数据同步	35
4.2 弹性云计算	35
4.2.1 节点虚拟机设置	35

4.2.2 节点权重设置.....36

4.2.3 节点热备设置.....36

4.2.4 节点令牌桶.....37

4.2.5 并发缓冲设置.....37

4.3 虚拟化管理.....37

4.4 镜像管理.....38

4.4.1 硬盘镜像管理.....38

4.4.2 光盘镜像管理.....39

4.4.3 新建虚拟机场景.....39

5 系统管理..... 41

5.1 系统设置.....41

5.2 靶机监控.....41

5.3 资源监控.....41



1 设备登陆

1.1 用户登陆

默认设备访问地址：http://192.168.1.100

WEB 管理员账号：用户名：root 密码：123456

观众账号：用户名：GZ 密码：123456

学生账号：用户号：student 密码：123456

1.2 后台管理

信息安全实训平台考试管理系统包含了学员、观众、管理员三种角色

输入访问的 IP 地址 (图 1.2-1), 使用 root 账户登录到后台管理界面 (图 1.2-2)



图 1.2-1

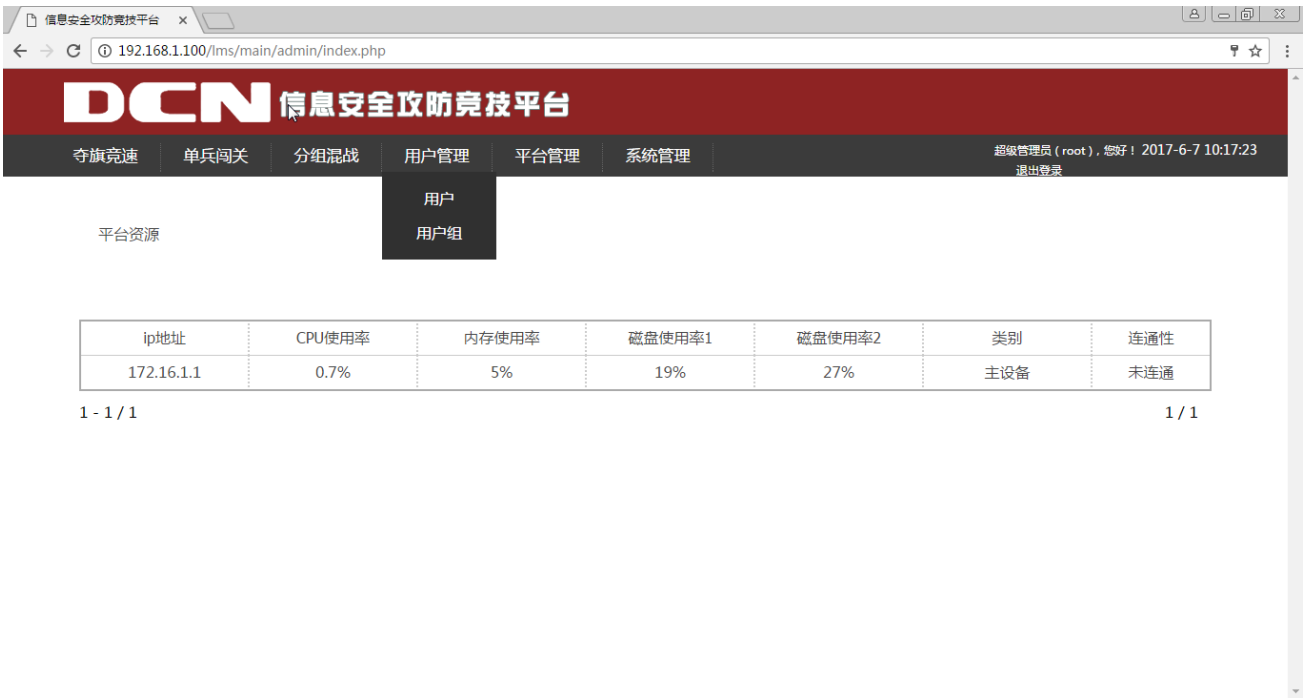
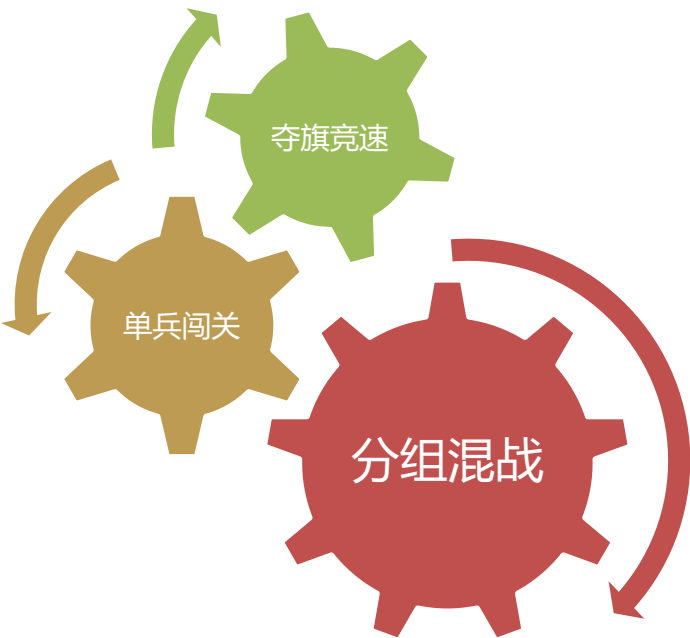


图 1.2-2



2 竞赛管理



2.1 夺旗竞速

2.1.1 比赛管理

可自定义大赛标题，开始及结束时间等基本信息（图 2.1-1&图 2.1-2）

#大赛标题和态势展示相关联

夺旗竞速

单兵闯关

分组混战

用户管理

平台管理

系统管理

超级管理员 (root), 您好! 2017-6-7 10:25:53
退出登录

当前位置: 平台首页 > 夺旗竞速 > 比赛管理

序号	大赛标题	模式	开启时间	结束时间	状态	操作
1	夺旗竞速	夺旗竞速	2017-04-19 18:26	2017-04-29 20:26	已结束	



图 2.1-1

配置赛式对应的标题，赛式时间，以及大赛 Logo 等信息。

编辑

关闭

注意: 上传的logo不宜过大!
建议上传logo分辨率为64*64.

* 大赛标题

夺旗竞速

开始时间

2017-04-19 18:26

结束时间

2017-04-29 20:26

大赛LOGO
(建议大小64*64)

选择文件

未选择任何文件

确定

取消

* 本项必须填写

图 2.1-2

2.1.2 赛题管理

内置 30 个赛题，点击铅笔图标即可针对考题进行“描述”“类型”“难易程度”“所在场景”“FLAG”修改、配置等操作(默认即可，请不要修改)。

若要新建考题，点击右上角的新建考题，即可新建（图 2.1-3—图 2.1-5）

单兵挑战综合靶场混战工具库用户管理平台管理系统管理

超级管理员 (root) · 您好! 2017-1-10 09:50:08
退出登录

当前位置: 平台首页 > 单兵挑战 > 考题管理

输入搜索关键词

搜索

新建考题

批量删除

应用

	题目	描述	类型	难易程度	所在场景	Flag	编辑	删除
☒	题目: WEB4		WEB	中等	XADBnsctfweb	eea3f9d72dd5111fd45be42adb81611		
☒	题目: Crypto-OldDriver		密码学	中等	未选择	wo0_th3_tr4in_i5_leav1ng_g3t_on_it		
☒	题目: PWN2:Do u l0v3 m3?		溢出	中等	DBCTF-PWN	byp4ss_c4n4ry_successfu1		
☒	题目: WEB1		WEB	中等	XADBnsctfweb	86045abb89db3e841f68593e3ecb7993		
☒	题目: WEB2		WEB	中等	XADBnsctfweb	1b26dfe362c7715c6e1c85a2f6bf54b1		
☒	题目: WEB3		WEB	中等	XADBnsctfweb	be306d6eee0126f20679fee1b50a7c96		
☒	题目: Crypto-洪荒		密码学	中等	未选择	been_using_prehist0rica1_p0w3r		
☒	题目: Crypto-SteinsGate		密码学	中等	未选择	th3_ch01ce_of_st3ints_G4t3_1p048596_233		
☒	题目: PWN1:PUT u NAME!!!		溢出	中等	DBCTF-PWN	Y0u_d1d_0v3rf10w		

图 2.1-3

选择赛题分类，输入题目、描述、Flag 值、上传相应需要的文件、选择对应的场景等信息。

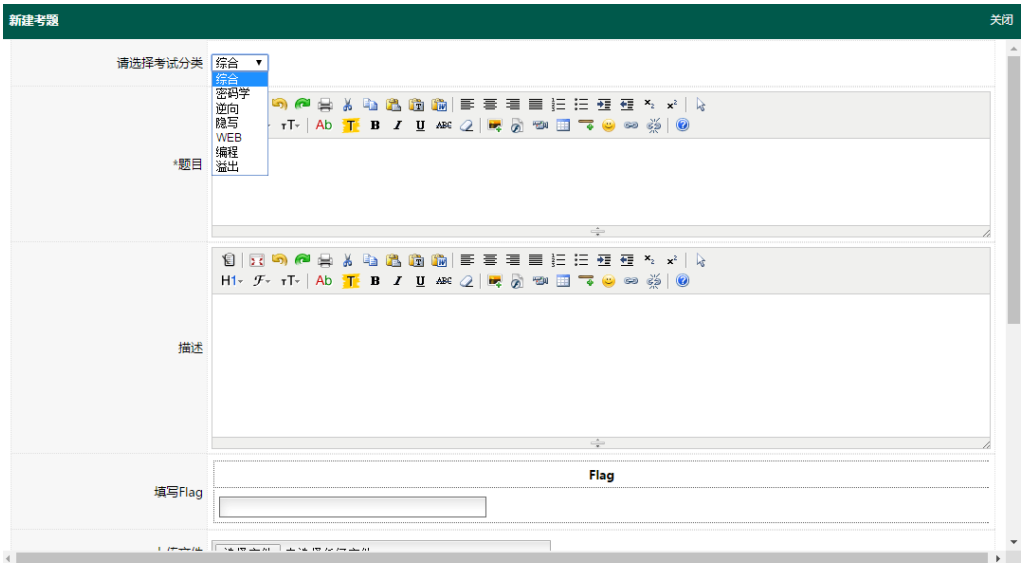


图 2.1-4

如果没有创建考试场景，可以选无，后续可以在 [2.1.3 比赛关卡](#) 创建场景时关联相应的赛题。

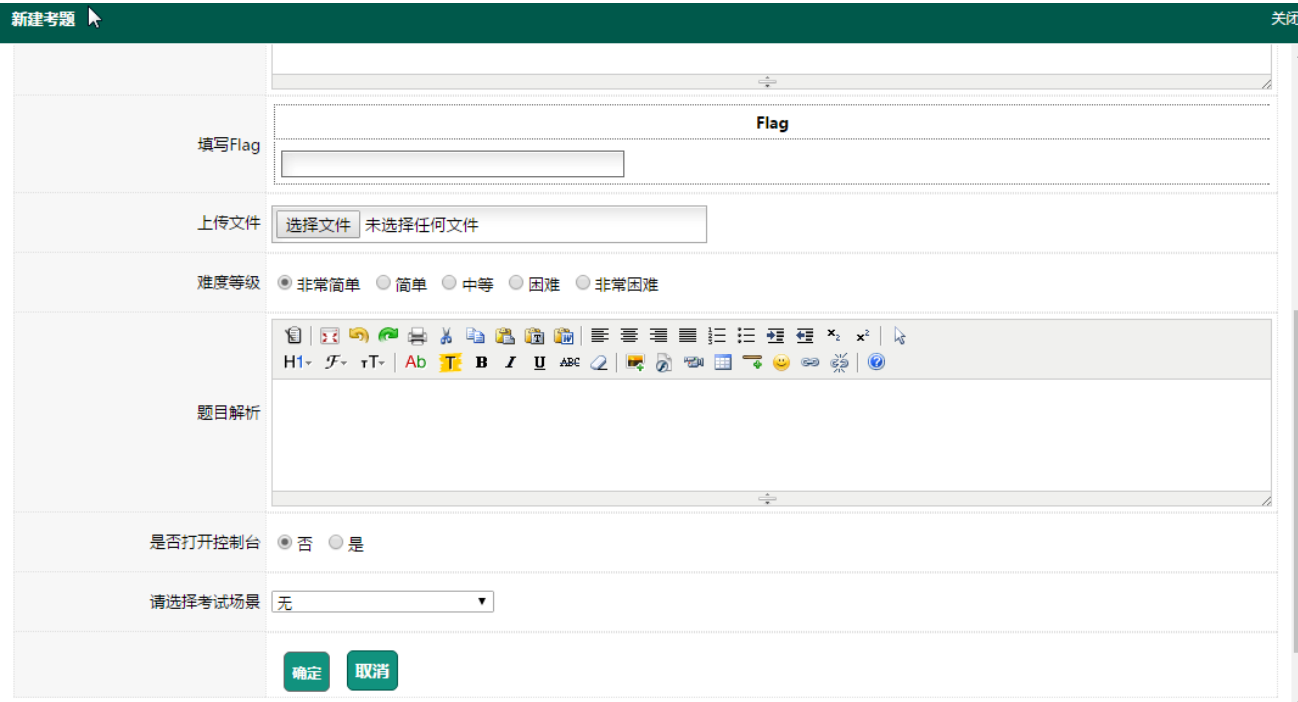


图 2.1-5

#添加 FLAG 务必和场景中的 FLAG 保持一致，否则用户提交之后不得分



2.1.3 比赛关卡

这里看到的竞赛场景是根据不同赛式主题创建，每个场景可以根据赛式主题在“关卡-编辑”中选择相应的赛题（赛题可以在 [2.1.2 赛题管理](#) 里编辑）。并且每场比赛只能开启一个竞赛场景（场景开关点击开启）



图 2.1-6

- 场景名称：比赛使用的场景，可以创建多个主题的场景，并关联相对应的赛场。
- 场景介绍：对应的介绍说明
- 场景规则：对应的考试规则
- 场景拓扑：对应的赛式拓扑
- 关卡：关联对应的赛题
- 参赛组：关联要参加比场景比赛的学员
- 场景开关：开启场景，只有开启的场景在学员登录时可以才看到。并且每场比赛只能开启一个场景。
- 操作：可做修改和删除

自定义编辑“场景名称”“场景介绍”“场景规则”“场景拓扑”“关卡”“模式”“参赛组”“场景开关”

等基本信息的修改。点击操作下的铅笔图标可进行以上内容的编辑(图 2.1-7)。点击右上角“新建场景”配置操作界面相同。



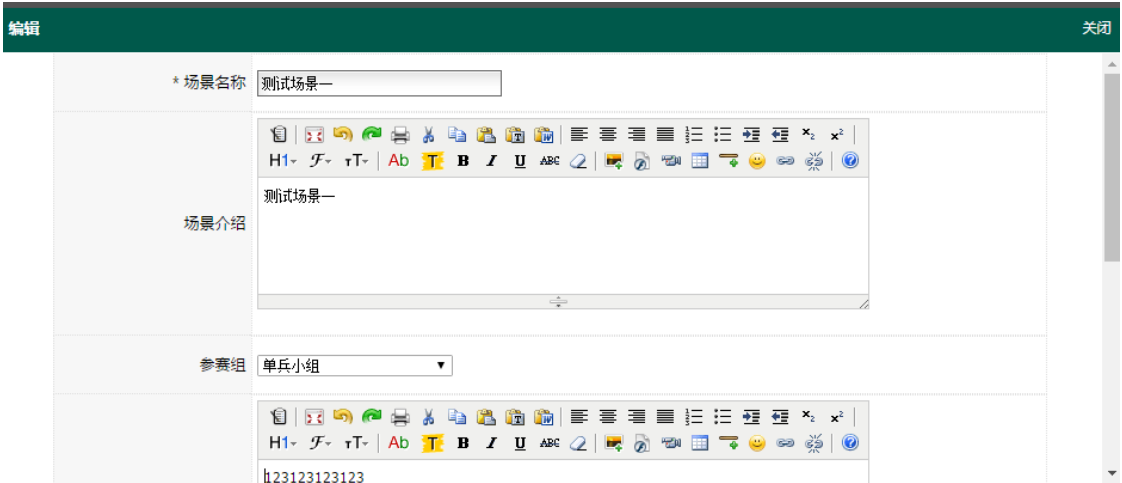


图 2.1-7

点击“关卡-编辑”直接进行关卡的“增，删，改，查” 点击右上角的“新建关卡” 即可添加，按照要求填写“名称”“排列顺序”“分数”“试题显示顺序”，点击下一步，进行题库中挑选试题的操作，确认无误后保存即可。同时也可以对已有题目进行编辑，点击铅笔图标，进行修改即可，

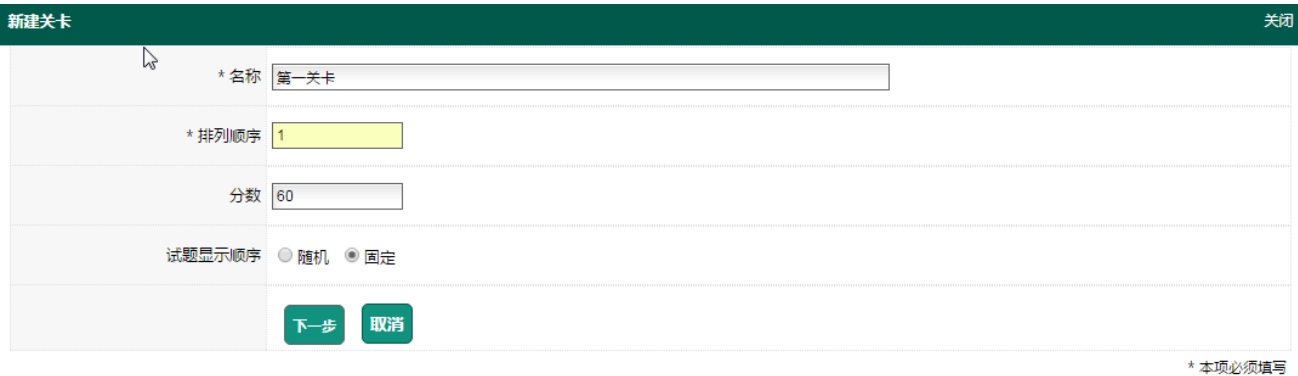


图 2.1-8

点击“从题库中选择考题”，进入选题界面，勾选对应考题

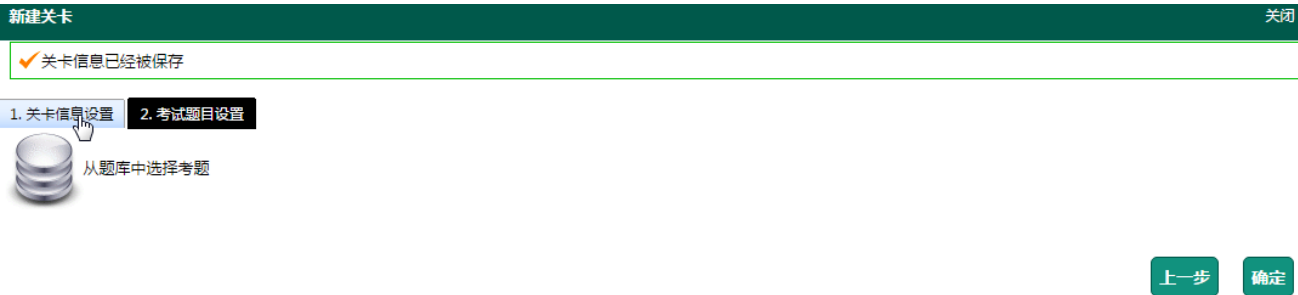


图 2.1-9

勾选对应考题后，点击“应用”。完成关卡设置。



图 2.1-10

学员登录看到的界面是这样子的，按要求做题即可。



图 2.1-11

2.1.4 态势展示

在态势展示界面可以看到实时排行榜，得分情况，以及关卡过关率（ 错误!未找到引用源。）



图 2.1-12

2.1.5 成绩管理

在此页面下查看所有参赛选手的成绩，排名或者过关率的查询



图 2.1-3

2.2 单兵闯关

2.2.1 比赛管理

可自定义大赛标题，开始及结束时间等基本信息（图 2.1-1&图 2.1-2）

#大赛标题和态势展示相关联

夺旗竞速单兵闯关分组混战用户管理平台管理系统管理

超级管理员 (root), 您好! 2017-6-7 14:42:56
退出登录

当前位置：平台首页 > 单兵闯关 > 比赛管理

序号	大赛标题	模式	开启时间	结束时间	状态	操作
1	单兵闯关	单兵闯关	2017-04-19 18:26	2017-04-21 20:26	已结束	

1 - 1 / 11 / 1

图 2.22-1

编辑关闭

注意: 上传的logo不宜过大!
建议上传logo分辨率为64*64.

* 大赛标题

单兵闯关

开始时间

2017-04-19 18:26

结束时间

2017-04-21 20:26

大赛LOGO
(建议大小64*64)

选择文件

未选择任何文件

确定

取消

* 本项必须填写

图 2.2-2

2.2.2 赛题管理

点击铅笔图标 即可针对考题进行“描述”“类型”“难易程度”“所在场景”“FLAG”等操作。若要进行新建考题，点击右上角的新建考题，即可新建（图 2.2-3—图 2.2-5）



夺旗竞速

单兵闯关

分组混战

用户管理

平台管理

系统管理

超级管理员 (root), 您好! 2017-6-7 14:00
退出登录

当前位置: 平台首页 > 赛题管理

输入搜索关键词

搜索

新建考题

批量删除

应用

	题目	描述	类型	难易程度	所在场景	Flag	编辑	删除
☐	✓ 题目29: 针对萨迪科技的渗透测试		综合	非常简单	2017NEW-DB-N004			
☐	✓ 题目30: 针对安全应急响应中心的渗透测试		综合	非常简单	2017NEW-DB-N004			
☐	✓ 题目28: dede渗透测试		综合	非常简单	2017NEW-DB-N015			
☐	✓ 题目20: crackme1		综合	非常简单	winxp			
☐	✓ 题目21: crackme2		综合	非常简单	winxp			
☐	✓ 题目22: 网站漏洞攻击之信息收集		综合	非常简单	2016-ZGJ-DB-Web1234			
☐	✓ 题目23: 网站漏洞攻击之招聘网站web		综合	非常简单	2016-ZGJ-DB-Web1234			

图 2.2-3

新建考题

关闭

请选择考试分类

综合

密码学

逆向

漏洞

WEB

编程

溢出

题目

描述

填写Flag

Flag

图 2.2-4



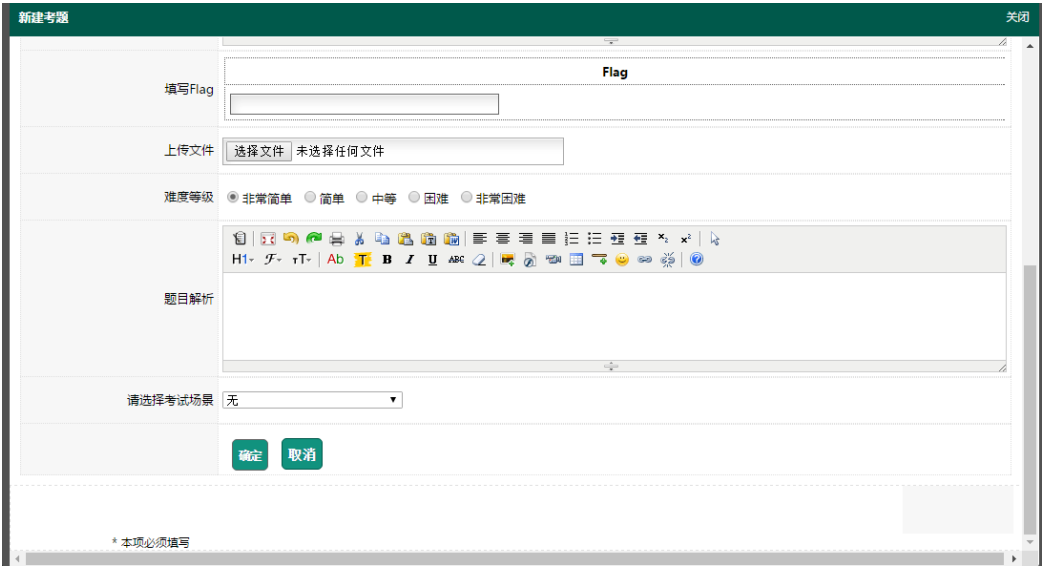


图 2.2-5

#添加 FLAG 务必和场景中的 FLAG 保持一致，否则用户提交之后不得分

2.2.3 比赛关卡

这里看到的竞赛场景是根据不同赛式主题创建，每个场景可以根据赛式主题在“关卡-编辑”中选择相应的赛题（赛题可以在 [2.2.2 赛题管理](#) 里编辑）。并且每场比赛只能开启一个竞赛场景（场景开关点击开启）

夺旗竞速单兵闯关分组混战用户管理平台管理系统管理

超级管理员 (root) , 您好! 2017-6-7 10:40:30
退出登录

当前位置: 平台首页 > 夺旗竞速 > 比赛关卡

输入搜索关键词

查询

☐ 批量删除

应用

	场景名称	场景介绍 ↑	场景规则	场景拓扑	关卡	模式	参赛组	场景开关	操作
☐	竞赛关卡五				编辑	夺旗竞速			
☐	竞速场景三				编辑	夺旗竞速			
☐	竞速场景二				编辑	夺旗竞速			
☐	竞速比赛一				编辑	夺旗竞速			

1 - 4 / 4

1 / 1

图 2.2-6

场景名称：可以创建多个主题的场景，并关联相对应的赛题。
场景介绍：对应的介绍说明
场景规则：对应的考试规则



场景拓扑：对应的赛式拓扑
关卡：关联对应的赛题
参赛组：关联要参加比场景比赛的学员
场景开关：开启场景，只有开启的场景在学员登录时可以才看到。并且每场比赛只能开启一个场景。
操作：可做修改和删除

自定义编辑 “场景名称” “场景介绍” “场景规则” “场景拓扑” “关卡” “模式” “参赛组” “场景开关”

等基本信息的修改。点击操作下的铅笔图标 可进行以上内容的编辑(图 2.2-7)。点击右上角 “新建场景” 配置操作界面相同。

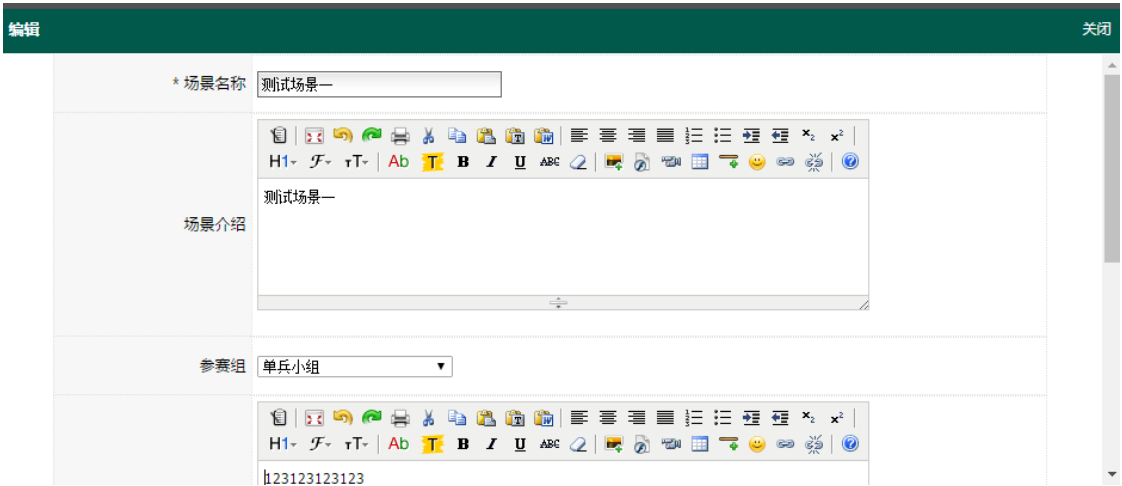


图 2.2-7

点击 “关卡-编辑” 直接进行关卡的 “增，删，改，查” 点击右上角的 “新建关卡” 即可添加，按照要求填写 “名称” “排列顺序” “分数” “试题显示顺序”，点击下一步，进行题库中挑选试题的操作，确认无误后保存即可。同时也可以对已有题目进行编辑，点击铅笔图标，进行修改即可。

新建关卡

关闭

* 名称	第一关卡
* 排列顺序	1
分数	60
试题显示顺序	☐ 随机 ☒ 固定
下一步取消	

* 本项必须填写

图 2.2-8

点击 “从题库中选择考题”，进入选题界面，勾选对应考题

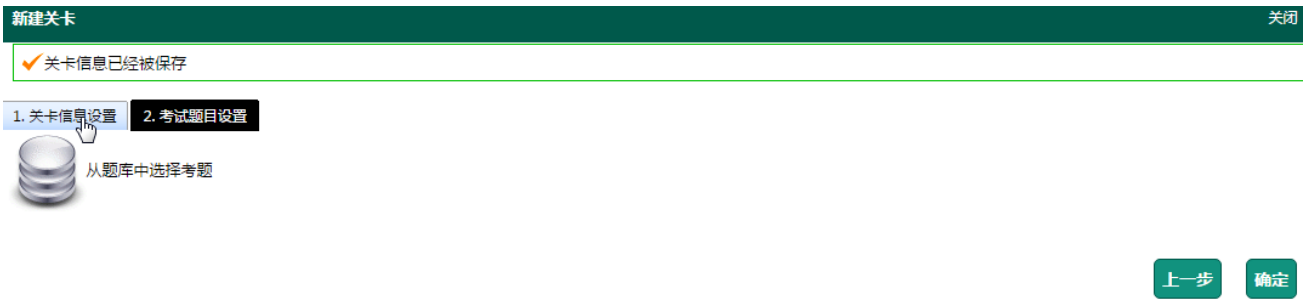


图 2.2-9

勾选对应考题后，点击“应用”。完成关卡设置。



图 2.2-10

学员登录看到的界面是这样子的，按要求做题即可。





图 2.2-11

2.2.4 态势展示

在态势展示界面可以看到实时排行榜，得分情况，以及关卡过关率（图 2.2-12）



图 2.2-12

2.2.5 成绩管理

在此页面下查看所有参赛选手的成绩，排名或者过关率的查询



图 2.2-13

2.3 分组混战

2.3.1 比赛管理

点击“分组混战”按钮，进入此模式配置界面（图 2.3-1），此名称将在大屏展示上显示。



图 2.3-1

点击操作按钮下的铅笔图标✎（点击右上角的新建赛事是一样的），进行对本赛事的管理（图 2.3-1）。

新增赛事

关闭

注意: 上传的logo不宜过大!
建议上传logo分辨率为64*64.

* 大赛标题	2017年全国职业院校信息安全管理与评估赛项
开始时间	2017-06-07 15:22
结束时间	2017-06-07 17:22
大赛LOGO (建议大小64*64)	选择文件 未选择任何文件
* 用户初始分	1000
确定 取消	

* 本项必须填写

图 2.3-1

2.3.2 场景管理

创建场景，场景中部署靶机模板，并关联 flag、关联参赛组，点击“操作”可以进行修改。场景可以创建多个，但每场比赛只能开启一个场景做为比赛场景。

DCN 信息安全攻防竞技平台

夺旗竞速

单兵闯关

分组混战

用户管理

平台管理

系统管理

超级管理员 (root), 您好! 2017-6-7 15:33:58
退出登录

当前位置：平台首页 > 分组混战 > 场景管理

输入搜索关键词

查询

批量删除

应用

新建场景

	场景名称	场景介绍 ↑	场景规则	场景拓扑	靶机模板	场景 FLAG/KEY	参赛组	场景开关	附件	操作
☐	2017年国赛				编辑	编辑			下载附件	

1 - 1 / 1

1 / 1

图 2.3-3

- 场景名称：此处为场景名称标识
- 场景介绍：此处为场景说明
- 场景规则：此处为规则说明
- 场景拓扑：此处为场景的拓扑图
- 靶机模板：此处编辑此场景对应的虚拟环境



场景 FLAG：此处编辑对应的 FLAG 值，与虚拟环境一一对应。
参赛组：选择参赛组
场景开关：开启场景，每场比赛只能开启一个场景，只有开启的场景学员才能看的到
附件：场景附带的附件文件
操作：可以修改或删除场景

点击操作按钮下 图标进行对本赛事相关内容的填写。

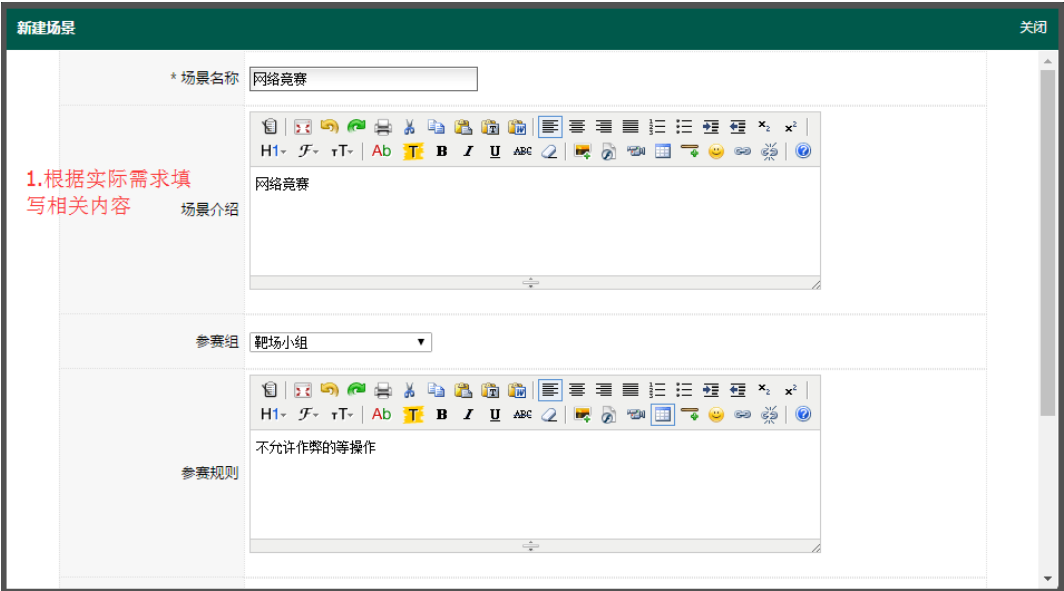


图 2.3-4

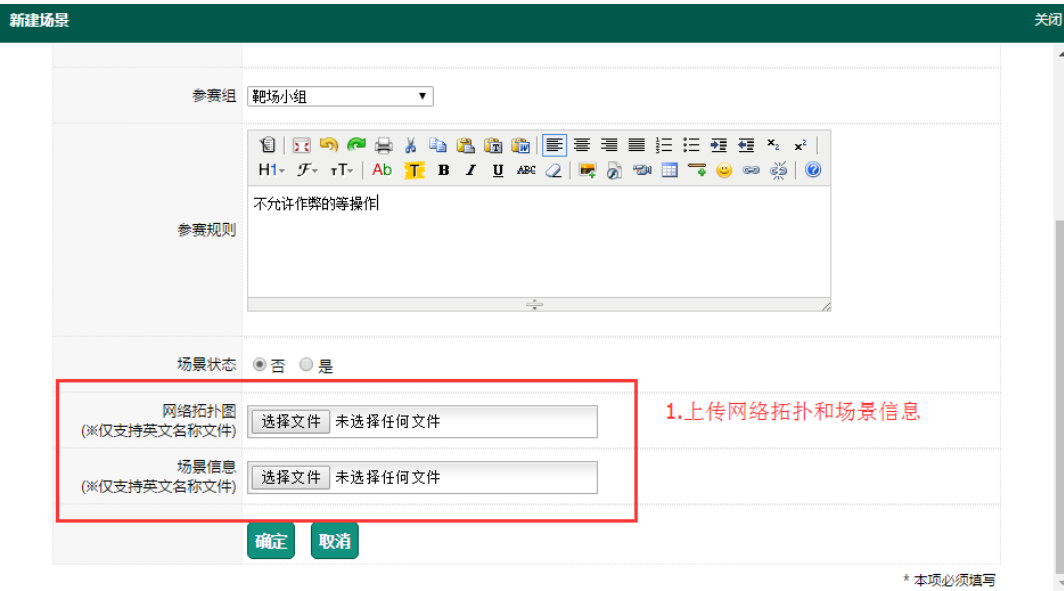


图 2.3-5

学员登录看到比赛须知界面



图 2.3-6

经过以上操作，混战的基本框架已经构建成功，接下来的是增加虚拟机并搭建环境。

2.3.2.1 场景靶机编辑

点击靶机模版的编辑，进入靶机配置界面



图 2.3-7

点击“新建虚拟场景”创建新的靶机。

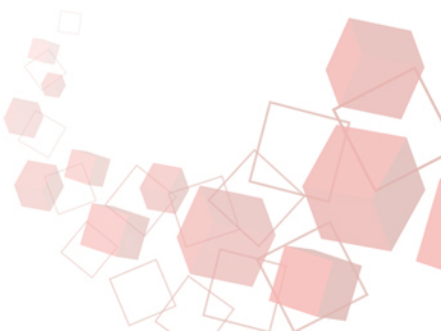


图 2.3-8

硬盘镜像管理：管理系统内的虚拟机靶机
光盘镜像管理：管理系统内的光盘镜像
新建虚拟场景：创建新的虚拟靶机

点开新场景配置界面，依次输入：镜像名称（必须是英文，与上传镜像名称一致）、镜像类型、大小（靶机镜像包大小，以 M 为单位）、版本、内存（一般为 1024M，看靶机系统需要多少）、CPU 数量、设备类型（根据实际类型选择）、网卡、操作系统类型、网卡数量、显卡类型（一般 linux 选 vmware，Windows 选 std）、靶机描述（方便后期管理维护）。如图 2.3-9、2.3-10。

图 2.3-9



新建虚拟场景 关闭

网卡类型	☒ Intel ☐ Realtek
Mac地址	
平台类型	☐ 渗透 ☒ 靶机 ☐ 其他
操作类型	☐ windows ☒ Linux ☐ 其他
* 网卡接口数量	1
显卡类型	☐ std ☐ cirrus ☒ vmware ☐ qxl ☐ xenfb
靶机描述	2017年国赛-专用靶机
确定 取消	

* 本项必须填写

图 2.3-10

虚拟靶机创建完成。需要上传对应的靶机虚拟镜像，靶机名称和虚拟镜像名称要求必须一致，而且是英文。下面需要上传靶机镜像文件，点击“硬盘镜像管理”，进入硬盘镜像管理配置界面。

DCN 信息安全攻防竞技平台

夺旗竞速 单兵闯关 分组混战 用户管理 平台管理 系统管理 超级管理员 (root), 您好! 2017-6-8 09:51:51 退出登录

当前位置：平台首页 > 场景管理

☐ 删除所选项

	名称	类别	大小	内存	平台类型	镜像	状态	连接控制	ISO	同步	网卡接口数量	操作系统	靶机名称	编辑	删除
☐	2017GS	服务器	10240	1024	靶机	基础镜像		无法连接		默认	1	Linux	2017年国赛-专用靶机		

1 - 1 / 1 1 / 1

图 2.3-11

在硬盘镜像管理界面里先把刚才创建的靶机名镜像删除，然后上传已经制作好的靶机对应的镜像文件。

文件名必须与靶机名称一致。

先选中删除的镜像文件，点 X 删除，然后在上传同名的新的镜像文件。



图 2.3-12

靶机环境搭建成功之后，开始添加 FLAG 对应虚拟机中的 FLAG 相对应，否则提交不得分。

点击场景 FLAG，进入 FLAG 管理界面。



图 2.3-13

点“新增”按钮，进入 FLAG 配置界面

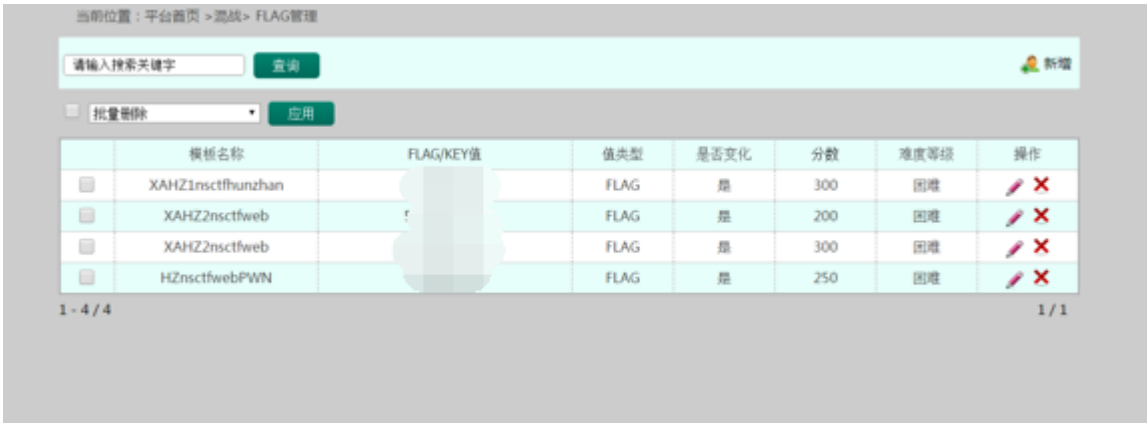


图 2.3-14

选中对应的虚拟靶机镜像，输入 FLAG 值，设置分数，点确定即可。

新增

关闭

选择模板	2017GS
提交答案类型	☒ FLAG ☐ KEY
是否变化	☒ 是 ☐ 否
FLAG值	sdf987qwesas
* 分数	100
难度等级	☒ 简单 ☐ 标准 ☐ 困难 ☐ 致命

图 2.3-15

至此混战场景已创建完毕。

DCN 信息安全攻防竞技平台

夺旗竞速单兵闯关分组混战用户管理平台系统管理

超级管理员 (root), 您好! 2017-6-8 10:36:28
退出登录

当前位置：平台首页 > 分组混战 > 场景管理

输入搜索关键词

查询

新建场景

☐

批量删除

应用

	场景名称	场景介绍 ↑	场景规则	场景拓扑	靶机模板	场景 FLAG/KEY	参赛组	场景开关	附件	操作
☐	2017年国赛				编辑	编辑			下载附件	

1 - 1 / 1

1 / 1

图 2.3-16

2.3.3 混战部署

上述操作完成之后，开始进行混战靶机“一键部署”，点击“一键部署”批量生成即可。批量生成之后，需要一次点击加载，将虚拟机手动启动。





图 2.3-17



图 2.3-18

学员登录界面



图 2.3-19

2.3.4 态势设置

进入 分组混战-态势设置，在左侧输入参赛对的数量，点生成，在右侧会看到相应数量的坐标，点击坐标可以移动，为了展示效果摆放有逻辑漂亮。然后点击“确定坐标点”

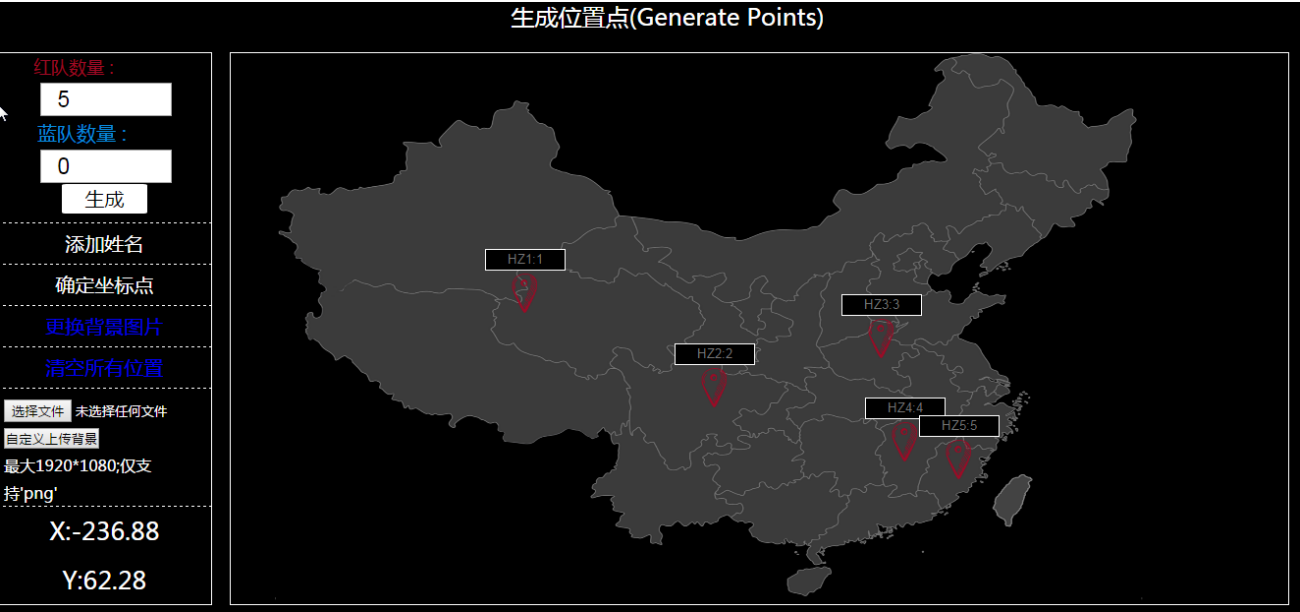


图 2.3-20

2.3.5 动态展示



图 2.3-21

2.3.6 成绩管理

在此页面下查看所有参赛选手的成绩，排名或者过关率的查询



图 2.3-22

3 用户管理

3.1 用户

在用户管理界面进行用户的批量导入，批量导出以及单个新增。



图 3.1-1

新增选手：用于单个用户创建
导入选手：可以批量导入学员信息等
导出选手：可以备份学员信息

1) 新增选手，依次输登录名、密码以及归属用户组（用户组如果没有创建可以不做选择），保存即可。

新增选手 关闭

* 登录名

密码

● 使用默认密码作为初始密码(在"系统设置"中设置)

●

姓名

省份

电子邮件

用户编号

权限角色

● 学员

● 观众

● 系统管理员

用户小组

竞速小组

闯关小组

混战小组

失效日期

● 失效日期

08 15:05

身份证

固定电话(带区号)

图 3.1-2

2) 导入选手，可以批量导入选手，先下载模板，在模板中填入相应信息，导入该文件即可。



图 3.1-2

3) 导出用户，可以选择全部或某个小组。

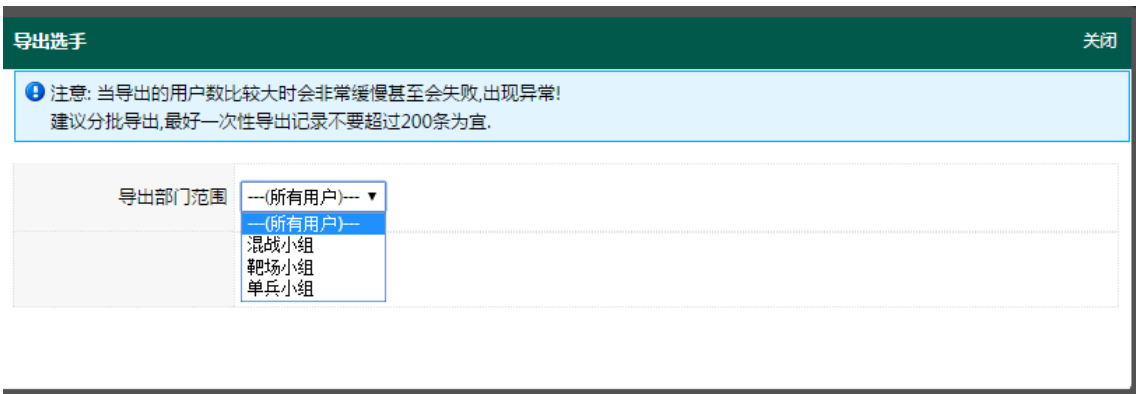


图 3.1-3

3.2 用户组

根据需求创建用户组，一般分为三个，1 组夺旗，1 组单兵，1 组混战，只有关联用户组的学员可以参加比赛。

用户组与赛事关联在对应的场景管理里配置。



当前位置：平台首页> 用户管理 > 用户组管理

 添加小组

创建用户组，点击“添加小组”，输入相关信息即可。

* 本项必须填写

向用户组添加用户，1 选中用户，2 添加，3 确定，4 下拉可以看到添加的用户

4

神州数码网络有限公司

编辑

关闭

确定

取消

所有成员:

编号	登录名称	真实名称	操作
1	JS1	JS1	×
2	JS2	JS2	×
3	JS3	JS3	×
4	JS4	JS4	×
5	JS5	JS5	×

图 3.2-3

用户组管理完毕。



4 平台管理

4.1 集中管理

在此界面下可以进行客户端，服务端，数据同步等功能

4.1.1 客户端设置

此功能主要用于设备之间的集群设置，非特殊情况下请勿修改（图 4.1-1）。

客户端设置

服务端设置

开启数据同步

数据同步

启动客户端	☒
集中服务器地址	172.16.1.1
保证周期	30-51
确定	

图 4.1-1

4.1.2 服务端设置

提供设备之间的集群服务，非特殊情况请勿修改（图 4.1-2）。

客户端设置

服务端设置

开启数据同步

数据同步

启动服务端	☒
保证周期	30-51
确定	

图 4.1-2



4.1.3 开启数据同步

提供设备之间的集群服务，非特殊情况请勿修改（图 4.1-3）。



图 4.1-3

4.1.4 数据同步

提供设备之间的集群服务，非特殊情况请勿修改；

集群成功后，可在此页面显示所有集群设备，此为单台主机，如多台主机组集群时，在此处可以看到所有主机（图 4.1-4）。

客户端设置	服务端设置	开启数据同步	数据同步
编号	节点地址	数据操作	
1	172.16.1.1	数据同步	

图 4.1-4

4.2 弹性云计算

4.2.1 节点虚拟机设置

虚拟机开启数量限制，非特殊情况请勿修改（图 4.2-1）。



节点虚拟机设置

节点权重设置

节点热备设置

节点令牌桶

并发缓冲设置

请注意不填或者0时，默认最大数10个！

每台服务器虚拟机限制数量（请输入数字）

10

确定

图 4.2-1

4.2.2 节点权重设置

主要功能：当设置某个 IP 的权重为 10 时，代表当其它设备开启虚拟机数量超出 10 台时，才会在做了权重的设备上开启虚拟机（图 4.2-2）。

当前位置：平台首页 > 平台管理 > 弹性云计算

节点虚拟机设置节点权重设置节点热备设置节点令牌桶并发缓冲设置

新建权重

序号	热备节点	权重	操作
1	172.16.1.1	25	✖

图 4.2-2

4.2.3 节点热备设置

非特殊情况请勿修改（图 4.2-3）

当前位置：平台首页 > 平台管理 > 弹性云计算

节点虚拟机设置节点权重设置节点热备设置节点令牌桶并发缓冲设置

新建热备节点

序号	热备节点	操作
没有节点热备信息		

图 4.2-3



4.2.4 节点令牌桶

此功能主要用于连接虚拟机的端口号，非特殊情况请勿修改（图 4.2-4）。



图 4.2-4

4.2.5 并发缓冲设置

此功能主要用于多用户同时开启虚拟机，设备开启虚拟机的缓冲机制，防止短时间大量冗余，导致设备宕机（图 4.2-5）。

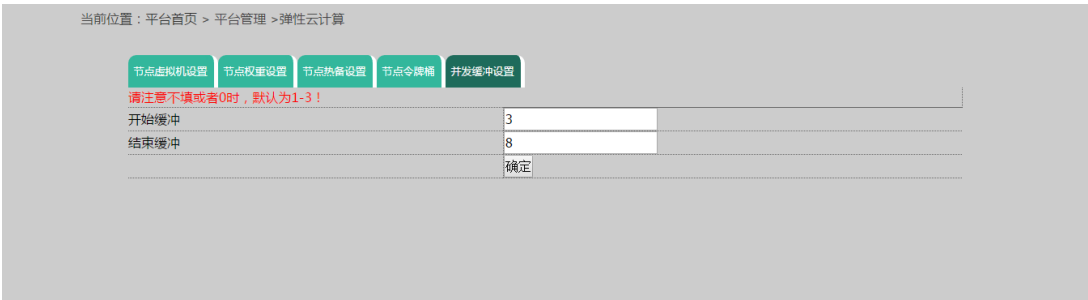


图 4.2-5

4.3 虚拟化管理

此功能可以进行远程协助，查看目标机器的桌面，以及反馈用户正在进行的操作（图 4.3-1）。

点击“远程协助”可以查看监控虚拟主机。



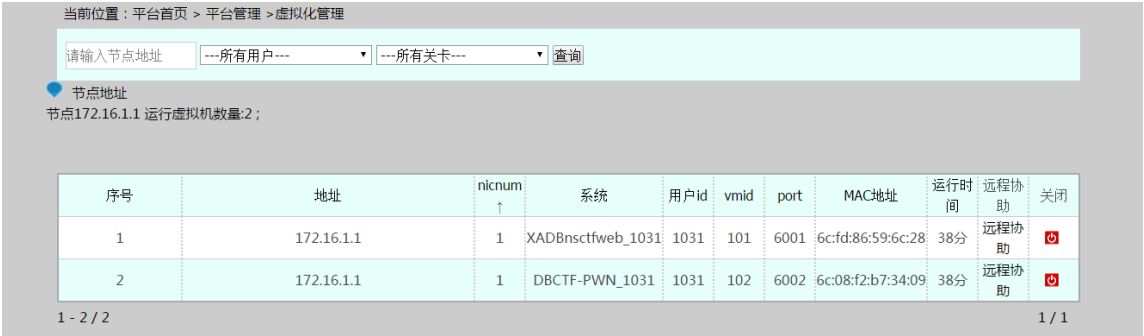


图 4.3-1

4.4 镜像管理

注：此界面所有操作是针对夺旗和单兵。混战的镜像不在此管理。

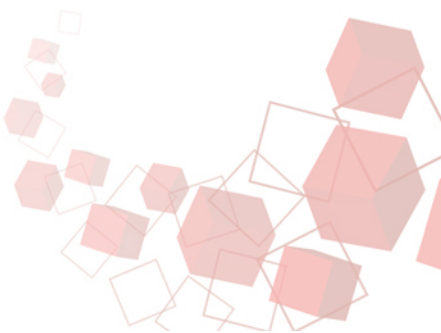
此功能主要用于虚拟机的环境的搭建以及虚拟机的新增(图 4.4-1),操作与混战的镜像配置管理一致。



图 4.4-1

4.4.1 硬盘镜像管理

每新建一个磁盘镜像，同时在硬盘镜像管理的页面下生成相同名称的.raw 文件 (图 4.4-2)。



磁盘镜像管理关闭

选择文件 未选择任何文件 提交

* 本项必须填写

序号	磁盘镜像文件	删除
1	windows2003server.raw	×
2	WIN2003.raw	×
3	2016HBnsctfprinter.raw	×
4	DBCTF-PWN.raw	×
5	2015YNblog.raw	×
6	1HZADnews.raw	×
7	ubuntu15.raw	×
8	abc.raw	×

图 4.4-2

4.4.2 光盘镜像管理

此页面下主要为设备中含有的系统镜像；

如若需要新增系统，可在本页面下上传新的系统镜像（图 4.4-3），

光盘镜像管理关闭

选择文件 未选择任何文件 提交

序号	光盘镜像文件	删除
1	BT5R3-GNOME-32.iso	×
2	cn_windows_xp_with_sp3_x86.iso	×
3	pro2k.iso	×
4	kali-linux-1.0.7-amd64.iso	×
5	WINXP-SP0.iso	×
6	CentOS-5.5-i386-bin-DVD.iso	×
7	debain.iso	×
8	windows2000.iso	×
9	cn_win_srv_2003_r2_enterprise_with_sp2_vl_cd1_X13-46432.iso	×
10	ShellShock-CVE20146271.iso	×

图 4.4-3

4.4.3 新建虚拟机场景

在此页面下新建虚拟机，根据需求填写硬盘空间，内存大小等内容（图 4.4-4&图 4.4-5）。



新建虚拟场景

关闭

* 镜像名称	
* 镜像	☒ 基础镜像 ☐ 增量镜像
自定义编号	
* 大小(M)	
* 版本	
* 内存(M)	
* CPU数量	
* 设备类型	☒ 服务器 ☐ 客户端 ☐ 防火墙 ☐ 局域网

图 4.4-4

新建虚拟场景

关闭

网卡类型	☒ Intel ☐ Realtek
Mac地址	
平台类型	☐ 渗透 ☐ 靶机 ☒ 其他
操作类型	☐ windows ☐ Linux ☒ 其他
* 网卡接口数量	1
显卡类型	☒ std ☐ cirrus ☐ vmware ☐ qxl ☐ xenfb
靶机描述	

确定

取消

* 本项必须填写

图 4.4-5



5 系统管理

5.1 系统设置

此界面默认即可，不需要操作。



图 5.1-1

5.2 靶机监控

监控靶机是否正常启动，保证靶机正常运行

5.3 资源监控

检测系统运行情况，包括 CPU、内存，硬盘等。



图 5.3-1

